



ÉQUIPES ET DÉLÉGATIONS

Chaque délégation présente entre 6 et 10 joueurs dont 2 filles minimum et un/une capitaine. Chaque équipe peut également amener un coach. Ces joueurs/joueuses ne sont pas autorisés à participer à un autre sport à l'exception du Cross, Natation ou Athlétisme, et Pompoms.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils jouent. Ils doivent être en mesure de fournir leur carte étudiante ou une attestation de scolarité à tout instant.

Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes d'étudiant et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'école pour laquelle il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables sauf cas de force majeure analysés au cas par cas (blessure de dernière minute).

MODALITÉS PRATIQUES

a) Lieu et horaire

Le tournoi se déroulera le vendredi 25 et le samedi 26 avril. Il aura lieu au stade Ouest de la Cité Universitaire le vendredi 25 avril et au stade Georges Carpentier, 81 Bd Masséna, 75013 Paris le samedi 26 avril. Les matchs se déroulent sur un demi-terrain de rugby.

Le début des matchs se fait à 9h, les équipes sont donc convoquées à 8h pour s'échauffer.

Le briefing des capitaines sera à 8h30.

b) Equipement

Les chaussures à crampons sont autorisées si ce sont de type moulés ou semi moulés. Les crampons vissés sont strictement interdits

Les capitaines veilleront à ce que leurs joueurs ne portent pas d'objets pouvant s'avérer dangereux (boucles d'oreilles, bague, ...). Les lunettes doivent être attachées.

Les personnes aux cheveux longs doivent les attacher.

L'équipe organisatrice ne sera pas responsable en cas de perte des bracelets de l'événement.

Les organisateurs se réservent le droit d'interdire aux joueurs de participer au match si leur tenue n'est pas adéquate au bon déroulement du tournoi.

Chaque délégation devra apporter ses disques pour l'échauffement et doit être en capacité de présenter un disque pour les matchs.

Elle devra également présenter un jeu de chasuble en cas de maillots ressemblants.

DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

A chaque point, il faudra à minima une fille sur le terrain

a) Phase de poules

Le format des matchs est de 40min de match ou premier à 15 sans CAP et sans interruption du temps de jeu. Un temps mort de 1 minute par équipe est autorisé, sans arrêt du chrono.

Les matchs se dérouleront selon le planning fourni par l'organisation.

Les équipes peuvent s'échauffer dans les zones d'en-but en veillant à ne pas gêner les matchs en cours.

Il n'y a qu'une seule poule de 7 dans laquelle chaque équipe joue 4 matchs aléatoirement. Les 4 premières équipes sont qualifiées pour les phases finales, les 3 équipes restantes seront classées selon leur position dans la poule.

Dans chaque match de poule, l'attribution des points se fera de la manière suivante :

- Victoire : 4 points
- Égalité : 2 points
- Défaite : 1 points
- Forfait : 0 point et un score fictif de 15-0 en faveur de l'équipe présente

À l'issue des matchs de poule, si des équipes ont le même nombre de points, le classement s'effectuera selon les critères classés ci-dessous par ordre de résolution :

- Différence points marqués - points encaissés.
- Score au moment de l'affrontement spécifique (en cas d'égalité de 2 équipes seulement).
- S'il y a toujours égalité, l'équipe contenant le joueur le plus jeune remporte la confrontation.

b) Phases de classement

Les phases de classement de l'ultimate se tiennent le samedi 26 avril matin avec les demi-finales, la petite finale et la finale.

Le format est le même que pour les phases de classement.

RÈGLEMENT

Sauf règles et contraintes spécifiques à la présente compétition, le règlement appliqué est celui de la FFFD (<https://www.ff-flyingdisc.fr/les-regles-du-jeu/>).

Tout comportement irrespectueux ou antisportif à l'encontre d'un adversaire, d'un membre du public ou d'un membre de l'organisation est punissable de l'expulsion du match en cours (ou du tournoi selon la gravité).

Un joueur exclu ne peut pas jouer le match suivant.

Toutes les équipes doivent être présentes sur leur lieu de tournoi dès le début de leur demi-journée attribuée au tournoi.

Au-delà de 5 minutes de retard, l'équipe sera déclarée forfait avec un score fictif de 15-0 en faveur de l'équipe présente.

Avec l'accord de la majorité des capitaines d'équipes encore en lice, le comité organisateur peut modifier le règlement d'un sport en fonction des différentes contraintes rencontrées lors de l'événement.

ARBITRAGE

L'ultimate est un sport auto-arbitré. Nous comptons sur la bienveillance et le fairplay des joueurs.

En cas de point litigieux non résolu, l'action reprend au moment où la faute a été appelée, et les joueurs reprennent les positions qu'ils avaient au moment de l'appel.

En cas de point trop litigieux, les joueurs peuvent faire appel au responsable du tournoi pour avoir un point d'ancrage. Cependant, cet appel ne doit pas être systématique sous peine de pénalité de l'équipe concernée.

PORTER RÉCLAMATION

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du responsable de terrain. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.

Ce règlement est susceptible d'être modifié jusqu'à la date du Cartel 2025.