



# ÉQUIPES ET DÉLÉGATIONS

Chaque délégation présente une équipe de 2 à 4 joueurs dont un capitaine. Ces joueurs/joueuses ne sont pas autorisés à participer à un autre sport à l'exception du Cross, Natation ou Athlétisme, et Pompoms.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils concourent. Ils doivent être en mesure de fournir leur carte étudiante ou une attestation de scolarité à tout instant.

Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes étudiantes et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'école pour laquelle il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables sauf en cas de force majeure (blessure de dernière minute).

# MODALITÉS PRATIQUES

## a) Lieu et horaire

Le tournoi se déroulera le vendredi 25 avril de 9h à 17h.

## b) Equipement

Les participants n'ont à amener aucun équipement. Tous les jeux seront fournis par l'organisation.

# RÈGLEMENT

L'épreuve de jeux de société se décompose en 3 sous-épreuves : celle de Catan, celle de Citadelle et celle de belote.

Le nombre de participants que chaque délégation doit présenter est le suivant :

- 1 participant pour Catan
- 1 participant pour Citadelle
- 2 participants pour la belote

La belote se jouera en 500 points, le Catan se jouera dans sa version classique et Citadelle dans sa dernière version avec plus de cartes permettant de jouer à 8 équipes.

En particulier, la belote se fera sans annonce du score. Les règles de la belote sont disponibles sur ce site : <https://www.belote.com/regles-et-variantes/les-regles-de-la-belote-classique/>

## DÉROULEMENT DU TOURNOI

Le planning de la journée de compétition est le suivant :

Equipe	9h-10h	10h-11h	11h-12h	12h-13h	13h-14h	14h-15h	15h-16h	16h-17h
Equipe 1	Catan	Pause	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 2	Catan	Pause	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 3	Catan	Pause	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 4	Catan	Pause	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 5	Pause	Catan	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 6	Pause	Catan	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 7	Pause	Catan	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.
Equipe 8	Pause	Catan	Citadelle	Pause	Belote	Belote	Retard	Dép.

Dép. = Départage (cf. Classement)

Deux rondes de belote (jouées en 500 points chacune) auront lieu chaque heure, ce qui fait 4 rondes au total. Les équipes s'affronteront à la belote selon le planning suivant :

### Ronde 1 :

Equipe 1 – Equipe 5

Equipe 2 – Equipe 6

Equipe 3 – Equipe 7

Equipe 4 – Equipe 8

### Ronde 2 :

Equipe 1 – Equipe 6

Equipe 2 – Equipe 7

Equipe 3 – Equipe 8

Equipe 4 – Equipe 5

**Ronde 3 :**

Equipe 1 – Equipe 7

Equipe 2 – Equipe 8

Equipe 3 – Equipe 5

Equipe 4 – Equipe 6

**Ronde 4 :**

Equipe 1 – Equipe 8

Equipe 2 – Equipe 5

Equipe 3 – Equipe 6

Equipe 4 – Equipe 7

## CLASSEMENT

Le comptage des points se fait de la façon suivante :

- Pour la belote, chaque ronde ajoute 3 points à la délégation gagnante et 1 point à la délégation perdante. Si une équipe est forfait, elle sera considérée comme perdante avec un score fictif de 500 – 0 et recevra 0 points.
- Pour Catan et Citadelle, la répartition des points se fera selon le tableau suivant :

Classement	Catan	Citadelle
1er	10 points	10 points
2ème	7 points	8 points
3ème	5 points	7 points
4ème	3 points	6 points
5ème		5 points
6ème		4 points
7ème		3 points
8ème		2 points

Les points des 3 épreuves s'ajoutent pour déterminer le classement de chaque délégation.

En cas d'égalité entre 2 équipes, elles s'affrontent à la belote (jouée en 500 points) et l'équipe gagnante remporte ½ point.

En cas d'égalité entre 3 équipes, les 3 équipes s'affrontent mutuellement à la belote (jouée en 500 points). S'il y a toujours égalité après ces confrontations, le classement s'effectuera selon les critères classés ci-dessous par ordre de résolution :

- La somme des points marqués dans la phase de départage
- La somme des points marqués dans la phase régulière en belote
- L'équipe ayant le plus jeune joueur
- Un pierre feuille ciseaux en 3 manches

## ARBITRAGE

Les jeux se déroulent en auto-arbitrage, les joueurs sont seuls juges du comptage des points.

Aucun avis extérieur ne sera pris en compte.

Tout cas de triche entraînera des sanctions allant de l'avertissement à la disqualification de la délégation du tournoi de jeux de société. En particulier, les joueurs ne doivent pas recevoir de conseils d'un joueur de leur équipe ne participant pas à l'épreuve.

Les téléphones portables sont interdits pendant les épreuves de jeux de société.

## PORTER RÉCLAMATION

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du responsable du tournoi. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.

Ce règlement est susceptible d'être modifié jusqu'à la date du Cartel 2025.