



ÉQUIPES ET DÉLÉGATIONS

Chaque délégation présente entre 6 et 11 joueurs dont un/une capitaine, chaque équipe a également droit à un coach. Ces joueurs/joueuses ne sont pas autorisés à participer à un autre sport à l'exception du Cross, Natation ou Athlétisme, et Pompoms.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils jouent. Ils doivent être en mesure de fournir leur carte étudiante ou une attestation de scolarité à tout instant.

Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes d'étudiant et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'école pour laquelle il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables sauf cas de force majeure (blessure de dernière minute).

MODALITÉS PRATIQUES

a) Lieu et horaire

Le tournoi se déroulera le vendredi 25 et le samedi 26 avril.

Il se déroulera au gymnase Caillaux, au gymnase Kellermann, au gymnase Charcot, au gymnase Choisy-Masséna, au gymnase Marcel Cerdan ainsi qu'au gymnase Jean Prévost.

b) Equipement

Les chaussures d'intérieur sont obligatoires dans l'enceinte des bâtiments sportifs et en particulier sur les terrains.

Les capitaines veilleront à ce que leurs joueurs ne portent pas d'objets pouvant s'avérer dangereux (boucles d'oreilles, bague, ...). Les lunettes doivent être attachées. Les personnes aux cheveux longs doivent les attacher.

L'équipe organisatrice ne sera pas responsable en cas de perte des bracelets de l'événement. Les organisateurs se réservent le droit d'interdire aux joueurs de participer au match si leur tenue n'est pas adéquate au bon déroulement du tournoi.

Chaque délégation devra apporter ses ballons pour l'échauffement et doit être en capacité de présenter un ballon de match.

Elle devra également présenter un jeu de chasuble en cas de maillots ressemblants.

DÉROULEMENT DU TOURNOI

a) Phases de poule

L'épreuve se déroulera le vendredi 25 avril ainsi que le samedi 26 avril matin.

Les équipes doivent fournir des marqueurs de table selon le planning fourni par les organisateurs. Si elles ne le font pas, elles se verront sanctionnées par les organisateurs.

Les matchs se déroulent selon le planning fourni par l'organisation.

Pour le basket masculin :

Il y a 11 équipes, réparties en 2 poules de 4 équipes et 1 poule de 3 équipes.

Pour les poules de 4, chaque équipe affronte 2 équipes aléatoirement.

Les 3 premières équipes des poules de 4 ainsi que les 2 premières équipes des poules de 3 sont qualifiées pour le tableau final. La dernière équipe de chaque poule s'affronte dans une poule des perdants.

Le format des poules est le suivant : 2x10min sans interruption du temps de jeu, avec 3min de mi-temps et arrêt du chrono pour les 2 dernières minutes. Pas de temps mort.

Pour le basket féminin :

Il y a 9 équipes, réparties en 3 poules de 3 équipes. La première équipe de chaque poule ainsi que la meilleure 2^{ème} équipe sont qualifiées pour les demi-finales. Les deux autres 2^{èmes} s'affrontent pour la 5^{ème} place. La dernière équipe de chaque poule s'affronte dans une poule des perdants.

Le format des poules est le suivant : 2x8min sans interruption du temps de jeu, avec 3min de mi-temps et arrêt du chrono pour les 2 dernières minutes. Pas de temps mort.

En cas d'égalité, une prolongation de 2min sera jouée.

Les équipes en attente pourront commencer à s'échauffer sur les côtés en veillant à ne pas gêner le déroulement du match en cours.

Dans chaque match de poule, l'attribution des points se fait comme suit :

- Forfait : 0 point et un score fictif de 20-0 en faveur de l'équipe présente
- Match perdu : 1 point
- Match gagné : 2 points

À l'issue des matchs de poule, si des équipes ont le même nombre de points, le classement se fait de la manière suivante :

- Différence entre points marqués et points encaissés
- En cas d'égalité entre 3 équipes, on fait la différence de points spécifiques entre les 3 affrontements

- En cas d'égalité entre 2 équipes, le résultat de l'affrontement direct sera comptabilisé
- Nombre de fautes techniques
- Si aucun de ces critères ne permettent de départager les équipes, l'équipe contenant le joueur le plus jeune remporte la confrontation.

b) Phases de classement

Pour le basket masculin :

A l'exception de la finale et de la petite finale, dans le tableau final, pour la consolante et la poule des perdants, les matchs gardent le même format que dans les phases de poule.

Pour la finale et la petite finale, le format sera 4x8min, sans interruption du temps de jeu, avec une pause de 2min entre chaque quart-temps et arrêt du chrono sur les 2 dernières minutes. Un seul temps mort est autorisé par équipe et par mi-temps (2 par match). Il dure 1 minute.

Pour le basket féminin :

Pour les demi-finales du tableau final ainsi que la poule des perdants, le format est 2x10min sans interruption du temps de jeu, avec 3min de mi-temps et arrêt du chrono pour les 2 dernières minutes. Pas de temps mort.

Pour la finale et la petite finale, le format sera 4x8min, sans interruption du temps de jeu, avec une pause de 2min entre chaque quart-temps et arrêt du chrono sur les 2 dernières minutes. Un seul temps mort est autorisé par équipe et par mi-temps (2 par match). Il dure 1 minute.

Les matchs se déroulent selon le planning fourni par l'organisation.

Pour tous les matchs, une prolongation de 2min sera jouée en cas d'égalité.

Les équipes doivent fournir des marqueurs de table selon le planning fourni par les organisateurs. Si elles ne le font pas, elles se verront sanctionnées par les organisateurs. Les équipes en attente pourront commencer à s'échauffer sur les côtés en veillant à ne pas gêner le déroulement du match en cours

RÈGLEMENT

Sauf règles et contraintes spécifiques à la présente compétition, le règlement appliqué est celui de la FFBB (<https://api.ffbb.com/assets/313f308a-7b3b-4116-b969-882eb9c1d3ea>)

Maximum 4 fautes personnelles sont tolérées (sortie du joueur à la 5ème faute). 4 fautes d'équipe sont accordées avant qu'une faute soit systématiquement sanctionnée par des lancers francs.

Tout geste dangereux, volontaire ou non, pouvant atteindre à l'intégrité physique d'un adversaire est punissable d'une expulsion du match par les arbitres. Si ces derniers jugent que le joueur avait une ferme intention de blesser, ou qu'il a commis un geste involontaire mais

inexcusable, ils peuvent soumettre une procédure d'expulsion définitive. Si le responsable du tournoi et les responsables Sport du Cartel valident cette procédure, le joueur est exclu définitivement du tournoi. Lors de la période probatoire, le joueur ne peut rejouer.

Tout comportement irrespectueux ou antisportif à l'encontre d'un adversaire, de l'arbitre, d'un membre du public ou d'un membre de l'organisation est punissable de l'expulsion du match en cours (ou du tournoi selon la gravité).

Un joueur exclu ne peut pas jouer le match suivant.

Toutes les équipes doivent être présentes sur leur lieu de tournoi dès le début de leur demi-journée attribuée au tournoi.

Au-delà de 5 minutes de retard, l'équipe sera déclarée forfait avec un score fictif de 20 – 0 en faveur de l'équipe présente.

Avec l'accord de la majorité des capitaines d'équipes encore en lice, le comité organisateur peut modifier le règlement d'un sport en fonction des différentes contraintes rencontrées lors de l'événement.

ARBITRAGE

Les premières missions des arbitres sont : la protection du joueur, la fluidité du jeu et le respect des règles, du jeu et des joueurs.

Les matchs seront dirigés par des arbitres officiels dans la mesure du possible.

PORTER RÉCLAMATION

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du responsable du tournoi. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.

Ce règlement est susceptible d'être modifié jusqu'à la date du Cartel 2025.